

## సంగ్రహణాత్మక మదింపు - 2

### సామాన్యశాస్త్రం

తరగతి : 7 ]

సమాధాన పత్రం(కీ)

#### సెక్షన్ - 1

1. పరాన్న జీవులకు, పుతికాహారులకుభేదాలు
  1. పరాన్న జీవులు - తమ ఆహారం కోసం ఇతర జీవులపై ఆధారపడుతాయి.  
ఉదా || జలగ, పేను
  2. పుతికాహారులు - జంతు వృక్ష కళేబరాలపై ఆవాసం చేసి తమ ఆహారాన్ని సంపాదిస్తాయి.
2. సున్నపునీరు క్షారం. ఇది పసుపుపై పడినపుడు సూచికగా పనిచేస్తుంది. అందువలన విగ్రహము ఎర్రగామారినది.
3. రెండు దర్పణాలు  $60^{\circ}$  లతో ఏర్పరిస్తే 5 ప్రతిబింబాలు ఏర్పడతాయి.
4. నీరు జీవనాధారము. శరీరానికి నీరు ముఖ్య వనరు.

#### సెక్షన్ - 2

5. 1. బ్యానర్లు, పెద్ద పెద్ద హౌర్డింగులు ఉంచునపుడు వాటికి రంధ్రాలు చేస్తారు. గాలి అధిక వేగంతో వేయడం వలన అవి చిరిగి పోయే ప్రమాదమున్నది.  
2. రంధ్రాలు పెట్టడం వలన గాలి బ్యానర్లలో దూరి వెళ్ళిపోతుంది.
6. ఇంటి ముందు భాగమును అద్దాలతో అలకరించడం వలన ఒక ప్రమాదమున్నది. కాంతి ఈ అద్దాలపై పడడం వలన అది పరావర్తనం చెందుతుంది. అది అనేక సార్లు పరావర్తనం చెందడం మనుషుల కళ్ళలో కాంతి పడి ప్రమాదాలు జరుగుతాయి.
7. బ్యాటరీ, విద్యుత్ బల్బు, తెరవబడిన స్విచ్, ప్యూజ్.
8. 1. 5 రోజులు  
2. 1వ రోజు  
3. 2,3,4,5 రోజులలో  
4. ధర్మా మీటరు

9. 1. సెలూన్ నందు ముందు వెనుక అనేక అద్దాలను అమర్చి ఉంటారు. దీని వలన అనేక ప్రతిబింబాలు ఏర్పడతాయి.
2. కెలిడియోస్కోప్ నందు అనేక ప్రతిబింబాలు ఏర్పడతాయి.

### సెక్షన్ - 3

10. కుంభాకార దర్పణం, పుటాకార దర్పణంలకు గల బేధాలు ఏవైనా 6 పాయింట్లు  
- 8 మార్కులు

#### (లేదా)

ఉన్ని తయారీలో దశల ప్లోచార్టు - తయారీ దశలలో అన్ని అంశాలను చూపితే  
- 8 మా॥

ఏవైనా 6 అంశాలను చూపితే- 6మా॥

11. 1. ద్రవాలు ఉష్ణానికి వేడెక్కుతాయి.
2. గాజుకుప్పె, రంగునీళ్ళు, రబ్బరు బిరడా, లోహపాత్ర, వేడి నీరు
3. వేడి నీటిలోని ఉష్ణం వలన గాజు పాత్రలోని నీరు వేడెక్కి మట్టం పెరుగుతుంది.
4. ధర్మా మీటర్లలో చూడవచ్చు

#### (లేదా)

ప్రయోగ నిర్వహణ రాస్తే - 4 మార్కులు  
పరిశీలన, ఫలితం - 2 మార్కులు  
చిత్రం - 2 మార్కులు

12. 1. తేలు, బొద్దింక, గొల్లభామ
2. మొప్పులు
3. మొప్పులు, ఊపిరితిత్తులు, చర్మం
4. కప్ప, కోతి, మనిషి

#### (లేదా)

1. అది ఇతర మొక్కలపై ఆహారం కొరకు ఆధారపడుతుంది.

2. హాస్టోరియా

3. ఇందులో పత్రాలు లేవు. హరితరేణువు లేక పోవడంవలన  
కిరణజన్య సంయోగ క్రియ జరగదు.

4. పరాన్నజీవ పోషణ జరిపే మొక్కలు

1. నెపంథీస్, డ్రోసిరా, వేంథా

13. 1. అక్రమ పరావర్తనం, క్రమ పరావర్తనం

- గుర్తించినందుకు నాలుగు మార్కులు

- వివరించినందుకు నాలుగు మార్కులు

(లేదా)

చిత్రం గీసినందుకు 6 మార్కులు

- విద్యుత్ ప్రవాహంను కలిపివేసే పరికరం స్విచ్ - 2 మా॥

పార్ట్ - బి

14. ఎ

21. ఎ

29. బి

15. ఎ

22. ఎ

30. సి

16. డి

23. ఎ

31. బి

17. డి

24. సి

32. సి

18. బి

25. సి

33. ఎ

19. ఎ

26. బి

20. ఎ

27. ఎ

28. సి